

ESCOLA SENAI “Alvares Romi”

**RAMON LACAVA GUTIERREZ GONÇALES**

**ESPECIFICAÇÕES DA PALESTRA**

SANTA BÁRBARA D’OESTE

2016

**SUMÁRIO**

[1 INTRODUÇÃO 3](#_Toc463080937)

[2 PLANEJAMENTO DA PALESTRA 4](#_Toc463080938)

[3 CUSTO 6](#_Toc463080939)

[4 CONCLUSÃO 7](#_Toc463080940)

# 1 INTRODUÇÃO

A palestra abordará técnicas sofisticadas relacionadas ao desenvolvimento para dispositivos móveis, páginas e serviços web, extração de dados remotos através da internet, juntamente com a conexão com banco de dados. Inicialmente, será apresentado o conceito do assunto, para em seguida, apresentar funcionalidades gerais de cada recurso.

O desenvolvimento para dispositivos móveis abordará a utilização de fragmentos, que são amplamente utilizados para a maior fluidez do aplicativo e assim, obter maior performance e qualidade no sistema a ser desenvolvido. Também será abordado a passagem e manipulação de dados a partir dos fragmentos.

Em seguida, será apresentado a estrutura de serviços web, utilização de arquivos “xml” e como é realizado a extração de um determinado conjunto de dados remotamente, que são tópicos amplamente utilizados no mercado de trabalho para a obtenção de dados e tópicos relevantes a ciência da computação, relacionados a assuntos como mineração e grandes bases de dados.

Será abordado a conexão com banco de dados utilizando páginas web e dispositivos móveis. Ao termino da palestra, será concluído os assuntos e realizado uma visão geral dos tópicos abordados. A didática utilizada facilitará a compreensão do assunto. Em seguida, o palestrante estará disponível para dúvidas.

# 2 PLANEJAMENTO DA PALESTRA

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **DATA** | **HORÁRIO** | **TÓPICOS ABORDADOS** |
| **13/10/2016** | **PRIMEIRO DIA** |  |
| **13/10/2016** | 14:00 às 14:15 | Introdução a fragmentos no desenvolvimento android. |
| **13/10/2016** | 14:15 às 14:45 | Demonstração da funcionalidade dos fragmentos e passagem de dados entre eles. |
| **13/10/2016** | 14:45 às 15:15 | Introdução a web services, xml e extração remota de dados |
| **13/10/2016** | 15:15 às 15:30 | Intervalo |
| **13/10/2016** | 15:30 às 16:30 | Demonstração do uso de web services e obtenção de dados de páginas web. |
| **13/10/2016** | 16:30 às 16:40 | Introdução a conexão com banco de dados utilizando páginas web, aplicativos e sistemas desktop. |
| **13/10/2016** | 16:40 às 17:10 | Exemplo prático da conexão de múltiplos sistemas. |
| **13/10/2016** | 17:10 às 17:15 | Conclusão do assunto e abertura para dúvidas |
| **13/10/2016** | **FIM DO PRIMEIRO DIA** |  |
| **14/10/2016** | **SEGUNDO DIA** |  |
| **14/10/2016** | 14:00 às 14:30 | Dúvidas frequentes nos assuntos abordados. |
| **14/10/2016** | 14:30 às 15:15 | Dúvidas. Caso não haja dúvidas, serão apresentados tópicos ciêntificos relevantes do mercado de trabalho sobre os temas abordados. |
| **14/10/2016** | 15:15 às 15:30 | Intervalo |
| **14/10/2016** | 15:30 às 17:15 | Continuação da sessão de dúvidas |
| **14/10/2016** | **FIM DO SEGUNDO DIA** |  |

# 3 CUSTO

|  |  |
| --- | --- |
| **ASSUNTO** | **CUSTO** |
| Primeiro dia da palestra  14:00 até as 17:15 | R$ 0,00 |
| Segundo dia da palestra  14:00 até as 17:15 | R$ 0,00 |
| Material | R$ 0,00 |
| **CUSTO TOTAL** | **R$ 0,00** |

# 4 CONCLUSÃO

Após o termino da palestra, os alunos terão acesso ao material produzido (slides), que possuem as técnicas mais utilizadas no mercado de trabalho para o desenvolvimento de sistemas, sendo padrão em diversas empresas.

A apresentação do conceito e prática, juntamente a didática, fará com que os alunos compreendam melhor o tema. O material que foi produzido tomou como referência os melhores livros sobre desenvolvimento de software e boas práticas no mercado de trabalho. Segue a lista com os materiais de referência.

* Deitel, Paul, and Harvey Deitel. *Java How to program*. Prentice Hall Press, 2011.
* Abinader, Jorge Abílio. *Web services em Java*. Brasport, 2006.
* Josuttis, Nicolai M. *SOA na Prática: A arte da Modelagem de Sistemas Distribuídos*. Alta Books, 2008.
* Lecheta, Ricardo R. *Google Android-3ª Edição: Aprenda a criar aplicações para dispositivos móveis com o Android SDK*. Novatec Editora, 2013.
* Dentre outras fontes.